

表紙イラスト紹介

今号のテーマ「二期(五)一会」「彩」の表紙イラストを紹介します。



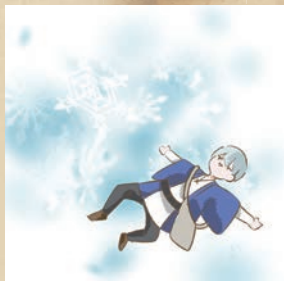
▲▶前回に引き続き今回も、表紙裏表紙を担当させていただきました。今回のめぐろウのテーマ「一期(五)一会」に因んで、表紙は沢山の出会いを経験する「冒険」RPGが題材となっています。決してRPGゲームが私自身のフームだからとかそんな不純な理由ではありません。また、第二のテーマ「彩」から、表紙を1人ではなく複数人の絵で「彩る」という、今までにない(編集部調べ)華やかな表紙になったと思います。(安喜)



▲今回、RPG風かつ自分に任された色が「オレンジ」ということもあって、どんな背景にすれば良いか沢山悩みました。その結果、RPGといえば宝箱!という発想が生まれ、今回のようなシーンになりました。宝箱を開けているのは自分や友達と考えたキャラクター達なので、描いてとても楽しかったです!キャラの表情や仕草などを細かく描きこんだのでその部分も楽しんでいただければと思います!かなり時間をかけたので、入稿できた時はとても嬉しかったです。(愛奈)



▲今回表紙全体がRPGというテーマで、自分の担当する「緑」という色以外の指定が無く、自由なのもあって、どのような絵にしようか悩みました。「緑」の落ち着いたイメージから思いつく(RPG内の)職業で吟遊詩人、召喚士、弓兵などが挙がり、描きやすく自分の絵に落とし込みやすいものになりました。個性の出やすいテーマなので、他の皆の挿絵もとても楽しみです。(華)



▲モチーフにそったキャラデザにしました。担当が白なので、何があるかと考えた時、最初に雪が思い付いた結果こうなりました。(夕奈)



▲今回、「RPG」と「水色」というイメージでイラストを描きました。この女の子はめぐろウを勝手に擬人化した女の子です!果敢に敵のスライムに立ち向かっためぐろウですが、お供のサンマとともにスライムにやられてしまった!ここからどうなる…!?というストーリーもあります(笑)。スライムのつやをどう出したらいいか、顔と体のバランスなど、デジタルで描くのは初めてだったので難しかったのですが、楽しく描けました!(名奈水)



▲タブレットでイラストを描いて楽しかった。1番目に楽しかったのは、4コマ漫画を描くときが楽しかった。2番目に楽しかったのは、アイコンを描いたのが楽しかった(編集後記の方)。3番目に楽しかったのは、表紙のイラストをRPG風に描くときが楽しかった。「めぐろウ」やって良かったです(*^▽^*)!(りな)



▲私の使うカラーが紫だったので、全体的に紫を使うようにしました。自分の好きなようにキャラもデザインできたので楽しかったです。(美月)

